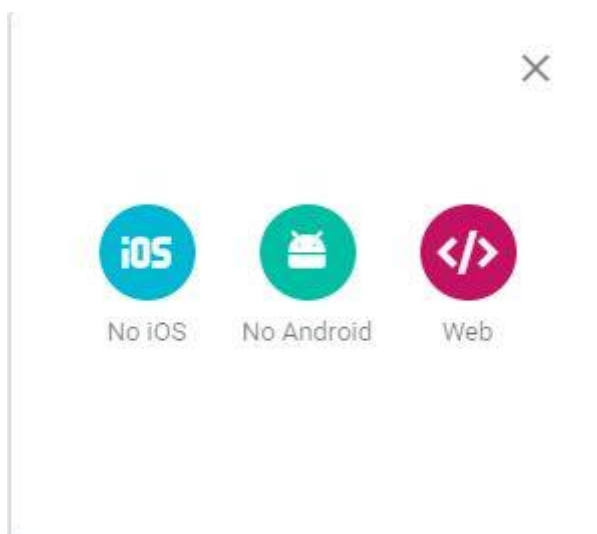


Firebase – Lendo dados através de uma aplicação Web

Clique em Firebase (Home).
Clique em Adicionar outro app.
Clique em Web.



Serão mostradas informações que deverão estar na sua aplicação web.

Adicionar o Firebase ao seu aplicativo da Web

Copie e cole o snippet abaixo na parte inferior do seu HTML, antes de outras tags de script.

```
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/4.3.1/firebase.js"></script>
<script>
  // Initialize Firebase
  var config = {
    apiKey: [REDACTED],
    authDomain: [REDACTED],
    databaseURL: [REDACTED],
    projectId: [REDACTED],
    storageBucket: [REDACTED],
    messagingSenderId: [REDACTED]
  };
  firebase.initializeApp(config);
</script>
```

COPIAR

Acesse o site <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/?hl=pt-br> com a sua conta autenticada do Google e obtenha uma chave.



Selecione o seu projeto



Após clicar em Enable API, copia a API Key gerada.

Crie um novo arquivo html.
Insira o código a seguir.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <style>
      #map {
        height: 100%;
      }
      html,body {
        height: 100%;
        width: 100%;
        margin: 0px;
        padding: 0px
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <!-- https://www.tutorialspoint.com/firebase/firebase_queries.htm -->
    <div id="map"></div>
    <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/4.3.1/firebase.js"></script>
    <script>

var resposta_location;
var resposta_latitude = 0;
var resposta_longitude = 0;

var resposta_descricao;
var resposta_datahora;

var image;
var mapa;

var config = {
  apiKey: "suas_informacoes",
  authDomain: "suas_informacoes",
  databaseURL: "suas_informacoes",
  projectId: "suas_informacoes",
  storageBucket: "suas_informacoes",
  messagingSenderId: "suas_informacoes"
};
firebase.initializeApp(config);

// firebase.auth().signInWithEmailAndPassword("emaildeteste@provedor.com",
"senhadousuario")
//   .catch(function(error) {
//     // Handle Errors here.
//     var errorCode = error.code;
//     var errorMessage = error.message;
//     if (errorCode === 'auth/wrong-password') {
//       alert('Wrong password.');
```

```

});
res.on("value", function(snapshot) {

    snapshot.forEach(function(snapshot) {
        console.log("The " + snapshot.key + " rating is " + snapshot.val());

        resposta_location = snapshot.val();

        resposta_latitude = resposta_location.latitude;
        resposta_longitude = resposta_location.longitude;
        resposta_descricao = resposta_location.descricao;
        resposta_datahora = resposta_location.datahora;

        //TODO: Ao clicar ou passar o mouse, mostrar mais informações.

        var latLng = new google.maps.LatLng(resposta_latitude, resposta_longitude);
        var marker = new google.maps.Marker({
            position: latLng,
            map: mapa,
            title: resposta_descricao,
            icon: 'location-pointer_correct.png'
        });

        var contentString = '<p> <b> Mensagem: ' + resposta_descricao + '</b> </p>'
            + '<p> Data: ' + resposta_datahora + '</p>';

        var infowindow = new google.maps.InfoWindow({
            content: contentString
        });

        marker.addListener('click', function() {
            infowindow.open(map, marker);
        });

    });

    }, function (error) {
        console.log("Error: " + error.code) ;
    });
}
</script>
<!--USE A API HABILITADA NO GOOGLE MAPS-->
<script async defer
    src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=SUA_CHAVE&callback=initMap">
</script>
</body>
</html>

```

Execute esse arquivo num browser.